

Forces 2015

Jeune

Vous êtes jeune et en santé! Régénérez un point de destin par GN.

Prodige

Choisissez une branche de votre métier pour votre talent. Vous pouvez faire un pouvoir rang 1 ou 2 une fois par scénario.

Frénétique

Toutes les utilisations de vos pouvoirs de némésis sont doublées. De plus, vous entendez l'appel.

Chanceux

Vous commencez chaque GN avec une denrée de votre choix, peu importe les restrictions.

Résistant

Résistez à un effet par scénario.

Passages de saison 2015

Moribond

Prérequis: Avoir terminé la saison avec 2 points de destin ou moins.

La vie ne vous a pas souri beaucoup ces temps-ci. Vous avez appris à bouffer n'importe quoi et vous êtes à peu près certain que vous avez chopé un cancer.

Bonus: Vous goûtez très salé et votre viande a une drôle de teinte. Une fois que vous avez mangé, vous pouvez être indigeste pour 15 minutes et ce une fois par demi-scénario.

Malus: Tant que vous n'avez pas mangé du scénario, vous avez -1 pv.

Irradié

Pré-requis : Avoir visité Lac Sirius

Vous auriez pourtant cru qu'être en contact avec de fortes de radiation aurait été pire...

Bonus : Vous pouvez résister à un effet par scénario lorsque vous êtes dans une lueur.

Malus : L'antidote en intra-veineuse vous fait tout de même perdre un point de destin.

Schizotemporel

Prérequis : Avoir subit la boucle temporelle à Cocodrie College.

Votre conception du temps est changeante votre chance. Tirez à pile ou face à chaque scénario.

Bonus : Si vous gagnez, votre période pour le demi-scénario est de 20 minutes.

Malus : Si vous perdez, votre période est de 45 minutes.

Lors du demi-scénario suivant, vous inversez l'effet.

Mnémoniste

Prérequis : Avoir réussi les épreuves de Cocodrie College

Votre réception de l'harmonie fut amplifiée grâce aux apprentissages fait à Cocodrie.

Bonus : Vous pouvez utiliser les pouvoirs aliénistes et y investir vos points d'expérience.

Malus : Lorsque vous le faites, votre période est doublée sauf si vous portez un météore. Votre période est alors de 30 minutes.

Harmonisé

Pré-requis : Avoir été présent lors du passage de l'Harmonie (saison 3).

Peu importe vos croyances religieuses, vous êtes conscient du passage d'un corps céleste magnifique qui vous a appris beaucoup sur vous-même.

Bonus : Regagnez vos points de destin ainsi qu'un nouveau passage.

Malus : Vous perdez tous vos anciens passages. De plus, toute perte de point de destin est doublée, jamais à l'avantage d'un ennemi.

Finaliste

Pré-requis : Vous survivez depuis la saison 1 ou avez présentement tous vos points de destin. Vous avez su tirer votre épingle du jeu et vous adapter à toutes les situations pour sauver votre peau, mais le pire reste à venir.

Bonus : Vous êtes en lice pour gagner Projet Némésis. Il ne peut en rester qu'un seul.

Malus : Vous avez un point de destin maximum et il va vous arriver des choses vraiment horribles.

Bi-curieux

Pré-requis : Vous n'avez jamais entendu l'appel.

... mais à bien y penser, ça vous dirait bien d'essayer.

Bonus : Vous pouvez acheter un pouvoir némésis rang 1 sans dépenser de point de destin.

Malus : Vous entendez l'appel et les lueurs ne réduisent pas votre période.